**Universidad Abierta Para Adultos**

**Formación General**

**CARRERA**

**Ingeniería en Software**

**ASIGNATURA**

**Programación II**

**FACILITADOR**

**Diógenes Amaury Martínez Silverio**

**PARTICIPANTE**

**Vladimir Núñez Calderón**

**MATRICULA**

**100057484**

**TEMA**

**Semana II**

**FECHA**

**30 de enero del 2023  
Santiago de los Caballeros, República Dominicana**

**INVESTIGAR EN LA WEB ACERCA DE LOS COMPONENTES PARA LA CREACIÓN DE INTERFAZ GRÁFICA EN C# Y ELABORA UN INFORME (PARA CADA COMPONENTE INVESTIGADO DEBE COLOCAR UN EJEMPLO E INDICAR EL USO QUE USTED LE DARÍA EN EL DESARROLLO DE UN PROGRAMA).**

**Formularios:**

Descripción: El formulario es la ventana principal de la aplicación.

Ejemplo de uso: para crear un nuevo formulario en Visual Studio, puede hacer clic derecho en el proyecto y seleccionar "Agregar > Nuevo elemento > Formulario Windows Forms".

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**Botones:**

Descripción: Un componente de interacción para que el usuario pueda realizar una acción.

Ejemplo de uso: para agregar un botón a un formulario, puede arrastrar y soltar un "Button" desde la Toolbox en Visual Studio y establecer la propiedad "Text" para establecer el texto que se mostrará en el botón.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**Etiquetas:**

Descripción: Muestran texto en la aplicación.

Ejemplo de uso: para agregar una etiqueta a un formulario, puede arrastrar y soltar un "Label" desde la Toolbox en Visual Studio y establecer la propiedad "Text" para establecer el texto que se mostrará en la etiqueta.

**TextBox:**

Descripción: Permite al usuario ingresar texto.

Ejemplo de uso: para agregar un cuadro de texto a un formulario, puede arrastrar y soltar un "TextBox" desde la Toolbox en Visual Studio y leer o establecer el texto contenido en la propiedad "Text".

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**CheckBox:**

Descripción: Permite al usuario seleccionar varias opciones.

Ejemplo de uso: para agregar una casilla de verificación a un formulario, puede arrastrar y soltar un "CheckBox" desde la Toolbox en Visual Studio y establecer la propiedad "Checked" para establecer si la casilla de verificación está marcada o no.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**RadioButton:**

Descripción: Permite al usuario seleccionar una opción de varias opciones.

Ejemplo de uso: para agregar un botón de opción a un formulario, puede arrastrar y soltar un "RadioButton" desde la Toolbox en Visual Studio y establecer la propiedad "Checked" para establecer si el botón de opción está seleccionado o no.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**ListBox:**

Descripción: Muestra una lista de opciones para seleccionar.

Ejemplo de uso: para agregar una lista a un formulario, puede arrastrar y soltar un "ListBox" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar elementos a la propiedad "Items" y seleccionar un elemento en tiempo de ejecución a través de la propiedad "SelectedIndex".

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**ComboBox:**

Descripción: Combina un cuadro de texto y una lista desplegable.

Ejemplo de uso: para agregar una lista desplegable a un formulario, puede arrastrar y soltar un "ComboBox" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar elementos a la propiedad "Items" y seleccionar un elemento en tiempo de ejecución a través de la propiedad "SelectedIndex".

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PictureBox:**

Descripción: Muestra una imagen en la aplicación.

Ejemplo de uso: para agregar un cuadro de imagen a un formulario, puede arrastrar y soltar un "PictureBox" desde la Toolbox en Visual Studio, establecer la propiedad "Image" para cargar una imagen y cambiar la imagen en tiempo de ejecución a través de la propiedad "Image".

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**ProgressBar:**

Descripción: Muestra el progreso de una tarea.

Ejemplo de uso: para agregar una barra de progreso a un formulario, puede arrastrar y soltar un "ProgressBar" desde la Toolbox en Visual Studio y establecer la propiedad "Value" para establecer el progreso actual y actualizar la barra de progreso en tiempo de ejecución.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Timer:**

Descripción: Ejecuta una acción en un intervalo de tiempo especificado.

Ejemplo de uso: para agregar un temporizador a un formulario, puede arrastrar y soltar un "Timer" desde la Toolbox en Visual Studio, establecer la propiedad "Interval" para establecer el intervalo de tiempo y escribir el código que se ejecutará en el evento "Tick".

**MenuStrip:**

Descripción: Proporciona una barra de menús para la aplicación.

Ejemplo de uso: para agregar una barra de menús a un formulario, puede arrastrar y soltar un "MenuStrip" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar elementos al menú y escribir el código en el evento "Click" para ejecutar una acción cuando se hace clic en un elemento del menú.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**ToolStrip:**

Descripción: Proporciona una barra de herramientas personalizable.

Ejemplo de uso: para agregar una barra de herramientas a un formulario, puede arrastrar y soltar un "ToolStrip" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar botones y otros elementos a la barra de herramientas y escribir el código en el evento "Click" para ejecutar una acción cuando se hace clic en un elemento de la barra de herramientas.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**TabControl:**

Descripción: Permite mostrar varios formularios en un solo control.

Ejemplo de uso: para agregar un control de pestañas a un formulario, puede arrastrar y soltar un "TabControl" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar pestañas y formularios a cada pestaña y mostrar diferentes formularios cuando se selecciona una pestaña diferente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**TreeView:**

Descripción: Muestra una estructura de árbol con nodos y hojas.

Ejemplo de uso: para agregar un control de árbol a un formulario, puede arrastrar y soltar un "TreeView" desde la Toolbox en Visual Studio, agregar nodos y hojas a la estructura del árbol y escribir el código en el evento "AfterSelect" para ejecutar una acción cuando se selecciona un elemento del árbol.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**DataGridView:**

Descripción: Muestra una tabla de datos con columnas y filas.

Ejemplo de uso: para agregar un control de tabla de datos a un formulario, puede arrastrar y soltar un "DataGridView" desde la Toolbox en Visual Studio, establecer la propiedad "DataSource" para especificar la fuente de datos y personalizar la apariencia de las columnas y filas.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**ELABORAR FORMULARIOS UTILIZANDO: DIFERNETES COMPONETES DE LA BARRA CAJA DE HERRAMIENTAS (LABEL, TEXTBOX, BUTTON, DATAGRIDVIEW, ENTRE OTROS.).**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente